

県クラブ対抗 鹿沼予選

予選リーグ

		リーグ戦順位決定のための優先順位										
		1	2		3	4 (3チーム(者)が同率の場合)			5			
				(2チーム(者)が同率の場合)	(1) (チーム対抗戦の場合)	(2)						
ブロック番号	コート番号	完了試合数	勝敗	勝率	直接対決の勝者	総勝利試合数	全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数	取得ゲーム率	くじ引きの勝者	順位	
1	a											
1	a	ソイルタッチ	S 6-0 N, R D2 0-6 N, R D1 6-2 N, R ゲーム数の計 12-8 勝敗 2-1	b	S 1-6 N, R D2 7-5 N, R D1 3-6 N, R ゲーム数の計 11-17 勝敗 1-2	6	1-1	0.500				2
2	b	鹿沼ジュニア A	S 0-6 N, R D2 6-0 N, R D1 2-6 N, R ゲーム数の計 8-12 勝敗 1-2		S 2-6 N, R D2 0-6 N, R D1 6-2 N, R ゲーム数の計 8-14 勝敗 1-2	4	0-2	0.000				3
3	c	KATA-B	S 6-1 N, R D2 5-7 N, R D1 6-3 N, R ゲーム数の計 17-11 勝敗 2-1		S 6-2 N, R D2 6-0 N, R D1 2-6 N, R ゲーム数の計 14-8 勝敗 2-1	6	2-0	1.000				1

※1 全ての試合において、ゲーム数を記載してください。

※2 ノーショウ（試合に現れない、その種目にメンバーがいない）又は失格はNに○印、途中棄権はRに○印を付けてください。

※3 リーグ戦での順位の考え方の詳細は、実施要項を御覧ください。

※4 対戦順は、
5人の場合、原則①a対b、②c対d、③a対c、④b対e、⑤d対e、⑥b対c、⑦b対d、⑧a対e、⑨c対e、⑩a対dで行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤a対b、⑥c対dで行います。
3人の場合、原則①a対b、②a対c、③b対cで行います。

		リーグ戦順位決定のための優先順位										
		1	2		3	4 (3チーム(者)が同率の場合)			5			
				(2チーム(者)が同率の場合)	(1) (チーム対抗戦の場合)	(2)						
ブロック番号	コート番号	完了試合数	勝敗	勝率	直接対決の勝者	総勝利試合数	全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数	取得ゲーム率	くじ引きの勝者	順位	
4	a											
4	a	住友電工と 鹿沼市在住・ 在勤・在学	S 6-0 N, R D2 6-2 N, R D1 6-1 N, R ゲーム数の計 18-3 勝敗 3-0	b	S 6-1 N, R D2 6-3 N, R D1 4-6 N, R ゲーム数の計 16-10 勝敗 2-1	6	2-0	1.000				1
5	b	鹿沼ジュニア B	S 0-6 N, R D2 2-6 N, R D1 1-6 N, R ゲーム数の計 3-18 勝敗 0-3		S 1-6 N, R D2 0-6 N, R D1 1-6 N, R ゲーム数の計 2-18 勝敗 0-3	6	0-2	0.000				3
6	c	KATA-A	S 1-6 N, R D2 3-6 N, R D1 6-4 N, R ゲーム数の計 10-16 勝敗 1-2		S 6-1 N, R D2 6-0 N, R D1 6-1 N, R ゲーム数の計 18-2 勝敗 3-0	6	1-1	0.500				2

※1 全ての試合において、ゲーム数を記載してください。

※2 ノーショウ（試合に現れない、その種目にメンバーがいない）又は失格はNに○印、途中棄権はRに○印を付けてください。

※3 リーグ戦での順位の考え方の詳細は、実施要項を御覧ください。

※4 対戦順は、
5人の場合、原則①a対b、②c対d、③a対c、④b対e、⑤d対e、⑥b対c、⑦b対d、⑧a対e、⑨c対e、⑩a対d、で行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤a対b、⑥c対dで行います。
3人の場合、原則①a対b、②a対c、③b対cで行います。

決勝トーナメント

