

県クラブ対抗テニス大会鹿沼予選 実施要項

主催：鹿沼テニス協会

項目	内 容							
1 期日	2023 (R05) 年 11月26日 (日) : 本戦 12月3日 (日) : 予備日							
2 会場	ヤオハンいちごパーク (鹿沼運動公園：鹿沼市旭が丘)							
3 大会役員	大会会長 齋藤 史生 大会委員 (運営クラブ等代表) 屋代 紀明							
4 運営担当	鹿沼市役所							
5 試合実施上の注意点	種目	当日受付	試合方法		表彰 ○：賞状+賞品 △：賞状			備考
		締切時刻	予選	決勝	優勝	準優勝	3位	
	クラブ対抗	出場全チーム 8:30	2ブロック(各3クラブ)によるリーグ	予選1, 2位のクラブによるトーナメント。 3位決定戦も実施。	△	△	△(1チーム)	予選ブロック3位同士のエキシビジョンマッチも実施。
<p>(1) 当日は8：30までに代表者が受付してください。<u>遅れた場合は棄権となります。</u></p> <p>(2) 試合球(予定) : ヨネックス ツアー TB-TUR4</p> <p>(3) 男女別に対抗戦。ダブルス(以下、D)2ペア、シングルス(以下、S)1名の計3ポイント制で2ポイントを取得したクラブが勝利。</p> <p>(4) 試合順序はS→D No.2→D No.1。</p> <p>(5) 予選リーグでは、ポイント2-0と勝敗が決した場合でも、3ポイント目の試合は行います(順位決定方法に関わるため)。</p> <p>(6) トーナメントでは、ポイント2-0と勝敗が決した場合、3ポイント目の試合も行います(対戦数が多いとは言えないため)。</p> <p>(7) 参加人数は最小でSが1名、Dが2名の3名で可能とします。この場合、D No.2を不戦敗とします。</p> <p>(8) 1対抗戦で、同一選手が複数の試合に出場することはできません。</p> <p>(9) オーダー交換後のメンバー変更は認められません(交換時メンバーが出場できなくなった場合は不戦敗の扱いとなります)。</p> <p>(10) 女子は、男子に替わって、男子対抗戦に出場できます。 例1) 男子シングルの枠に、女子が出場する。 例2) 男子ダブルスの枠に、ミックスダブルス又は女子ダブルスが出場する。</p> <p>(11) 6ゲームマッチ、6-6タイブレーク、セミアドバンテージ方式。</p> <p>(12) ウォームアップは、デュースサイド、アドバンテージサイド各4本のサービスのものとします。</p> <p>(13) 怪我等(痙攣も含む)の処置は、エンドチェンジの際に5分以内、1試合につき1回限りとします。 ※ 体力回復のための休憩は認められませんので、処置後は直ちに試合を再開してください。</p> <p>(14) その他、大会運営上必要なことは、大会役員が協議決定します。</p>								

6	<p>リーグ戦での順位は次の優先順位 1～5 の順に決定します。 (県大会と同様に、JTAテニスルールブック2022の JTA公式トーナメント競技規則 18の3) ラウンドロビン方式を準用)</p> <p>優先順位 1 : 完了試合数の多いチーム(者)を上位とする。 ノーショア(試合に現れない場合)、リタイア(途中棄権)をした 試合は完了試合とならない。ただし、その相手チーム(者)は完了試合 となる。</p> <p>優先順位 2 : 勝率の高いチーム(者)を上位する。 チーム戦の勝率 = 勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数 個人戦の勝率 = 勝利した試合数 ÷ 総試合数</p> <p>優先順位 3 2チーム(者)が同率になった場合は、お互いの対戦結果(直接対決) の勝者。</p> <p>優先順位 4 3チーム(者)が同率になった場合は、以下の要素で順位をつける。</p> <p>(1) 総勝利試合数の多いチームが上位(チーム戦) (2) (1)が同じ場合、全試合での取得ゲーム率がチーム(者)が上位 取得ゲーム率 = 取得したゲーム合計数 ÷ 全試合のゲーム合計数</p> <p>優先順位 5 優先順位 1 から 4 によって順位が確定できない場合は、くじ引きによ り順位を決定する。</p> <p>※1 ノーショウまたは失格者の取得ゲーム数はすべて0とする。 例) 1セットマッチなら勝者は6-0と記録する。</p> <p>※2 怪我などによるリタイアの場合、勝者はリタイア後の残りのゲームをすべて勝ったと してゲーム数を記録し、敗者はリタイアするまでに取得したゲーム数を記録する。 例) A対Bの1セットマッチで、Bが3-2の時、怪我でリタイアした場合、 勝者AはAでスコアは6-3と記録する。</p>
7	<p>その他</p> <p>(1) コロナ等の状況 新型コロナウイルス感染状況によっては、大会の中止もありますので、当協会のホームペ ージを注視くださいますようお願いいたします。</p> <p>(2) 順延等の告知 荒天等による大会順延等の告知はホームページで行います。</p> <p>※3 会場において小雨である場合、大会を決行することあるため、各自の出発時刻までに告知 がない場合は、受付締切時刻までに会場に来ていることを推奨します(受付締切時刻に遅れた 場合は棄権となります)。</p> <p>(3) 傷害保険 傷害保険に加入していますので、試合や会場までの移動時に怪我をした場合は、受 付まで申してください。</p> <p>(4) セットボールの販売なし 今回のセットボールは、対戦チーム間で調整分配し、お持ち帰りください。よっ て、セットボールの販売はありません。</p> <p>(5) 朝方の練習 7:30から運動公園の御厚意でコートを利用できます。多人数が参加しますので、譲 り合って御利用ください。</p>
8	<p>連絡先</p> <p>(1) 申込み後の欠場(棄権、出場辞退)のお申し出 (ドロー会議前や大会当日直前の場合もこちらとなります。) report@k-tc.org</p> <p>(2) その他のお問合せ: 競技運営担当 屋代 ktckyougi@gmail.com</p>

赤字: 主な変更点(又は、変更ではないが明文化した部分)。

予選リーグ

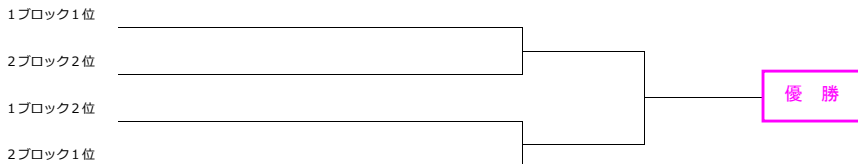
		リーグ戦順位決定のための優先順位									
		1	2		3	4 (3チーム(者)が同率の場合)			5		
					(2チーム(者)が同率の場合)	(1) (チーム対抗戦の場合)	(2)				
ブロック番号	コート番号	完了試合数	勝敗	勝率	直接対決の勝者	総勝利試合数	全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数	取得ゲーム率	くじ引きの勝者	順位
	a	b	c								
1 a	ソイルタッチ	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -							
2 b	鹿沼ジュニア A	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -							
3 c	KATA-B	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -							

- ※1 全ての試合において、ゲーム数を記載してください。
- ※2 ノーショウ（試合に現れない、その種目にメンバーがいらない）又は失格はNに○印、途中棄権はRに○印を付けてください。
- ※3 リーグ戦での順位考え方の詳細は、実施要項を御覧ください。
- ※4 対戦順は、
5人の場合、原則①a対b、②c対d、③a対c、④b対e、⑤d対e、⑥b対c、⑦b対d、⑧a対e、⑨c対e、⑩a対dで行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤a対b、⑥c対dで行います。
3人の場合、原則①a対b、②a対c、③b対cで行います。

		リーグ戦順位決定のための優先順位									
		1	2		3	4 (3チーム(者)が同率の場合)			5		
					(2チーム(者)が同率の場合)	(1) (チーム対抗戦の場合)	(2)				
ブロック番号	コート番号	完了試合数	勝敗	勝率	直接対決の勝者	総勝利試合数	全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数	取得ゲーム率	くじ引きの勝者	順位
	a	b	c								
4 a	住友電工と鹿沼市在住・在勤・在学	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -							
5 b	鹿沼ジュニア B	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -							
6 c	KATA-A	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -							

- ※1 全ての試合において、ゲーム数を記載してください。
- ※2 ノーショウ（試合に現れない、その種目にメンバーがいらない）又は失格はNに○印、途中棄権はRに○印を付けてください。
- ※3 リーグ戦での順位考え方の詳細は、実施要項を御覧ください。
- ※4 対戦順は、
5人の場合、原則①a対b、②c対d、③a対c、④b対e、⑤d対e、⑥b対c、⑦b対d、⑧a対e、⑨c対e、⑩a対d、で行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤a対b、⑥c対dで行います。
3人の場合、原則①a対b、②a対c、③b対cで行います。

決勝トーナメント



3位決定戦

