

鹿沼春季テニス大会 実施要項

主催：鹿沼テニス協会

項目	内 容																																																																													
1 期日	2023 (R05) 年 4 月 2 日 (日) : 男女シングルス 4 月 9 日 (日) : 男女ダブルス 4 月 16 日 (日) : ミックスダブルス 4 月 23 日 (日) : 予備日 5 月 7 日 (日) : 予備日																																																																													
2 会場	ヤオハンいちごパーク (鹿沼運動公園：鹿沼市旭が丘)																																																																													
3 大会役員	大会会長 齋藤 史生、大会副会長 屋代 紀明 大会委員 (運営クラブ等代表) 丹 敏克、鈴木 嗣人、原田 恒一																																																																													
4 運営担当	男女シングルス : 鹿沼市役所 男女ダブルス : デクセリアルズ ミックスダブルス : ウイング																																																																													
5 試合 (本戦) 実施上の注意点	(1) 下記の時刻までに選手自身 (ペアの場合は両者が揃った時点で代表者) が受付してください。 <u>遅れた場合は棄権となります。</u> (2) 試合球 (予定) : ヨネックス ツアー TB-TUR4 (3) 試合はセルフジャッジとします。 (4) ウォームアップは、デューサイド、アドバンテージサイド各4本のサービスのみとします。 (5) 怪我等 (痙攣も含む) の処置は、エンドチェンジの際に5分以内、1試合につき1回限りとします。 ※1 体力回復のための休憩は認められませんので、処置後は直ちに試合を再開してください。 (6) その他、大会運営上必要なことは、大会役員が協議決定します。																																																																													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">種目</th> <th rowspan="2">当日受付締切時刻</th> <th colspan="3">試合方法 ※2</th> <th rowspan="2">参加者数 (人又はペア)</th> <th colspan="3">表彰 ○：賞状+賞品 △：賞状</th> <th rowspan="2">コンソレーション</th> </tr> <tr> <th>ゲーム数など</th> <th>予選</th> <th>決勝</th> <th>優勝</th> <th>準優勝</th> <th>3位</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">シングルス</td> <td>男子</td> <td rowspan="2">6ゲームマッチ (6-6タイブレーク)</td> <td colspan="2">決勝 トーナメント</td> <td>48</td> <td>○</td> <td>○</td> <td>○が2名</td> <td>実施します</td> </tr> <tr> <td>女子</td> <td colspan="2">決勝リーグ</td> <td>5</td> <td>○</td> <td>△</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">ダブルス</td> <td>男子</td> <td rowspan="2">セミアド方式</td> <td colspan="2">決勝 トーナメント</td> <td>23</td> <td rowspan="2">○</td> <td rowspan="2">○</td> <td rowspan="2">△が2ペア</td> <td>実施します</td> </tr> <tr> <td>女子</td> <td>リーグ (4ブロック)</td> <td>トーナメント</td> <td>12</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>ミックス</td> <td>混合</td> <td>—</td> <td>1次リーグ (6ブロック)</td> <td>2次リーグ (2ブロック)</td> <td>2次リーグの1位の対戦</td> <td>22</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td colspan="10" style="text-align: center;"> 5ゲームマッチ (5-5タイブレーク) ノード方式 </td> </tr> </tbody> </table>										種目	当日受付締切時刻	試合方法 ※2			参加者数 (人又はペア)	表彰 ○：賞状+賞品 △：賞状			コンソレーション	ゲーム数など	予選	決勝	優勝	準優勝	3位	シングルス	男子	6ゲームマッチ (6-6タイブレーク)	決勝 トーナメント		48	○	○	○が2名	実施します	女子	決勝リーグ		5	○	△	—	—	ダブルス	男子	セミアド方式	決勝 トーナメント		23	○	○	△が2ペア	実施します	女子	リーグ (4ブロック)	トーナメント	12	—	ミックス	混合	—	1次リーグ (6ブロック)	2次リーグ (2ブロック)	2次リーグの1位の対戦	22	—	—	—	5ゲームマッチ (5-5タイブレーク) ノード方式								
種目	当日受付締切時刻	試合方法 ※2			参加者数 (人又はペア)	表彰 ○：賞状+賞品 △：賞状			コンソレーション																																																																					
		ゲーム数など	予選	決勝		優勝	準優勝	3位																																																																						
シングルス	男子	6ゲームマッチ (6-6タイブレーク)	決勝 トーナメント		48	○	○	○が2名	実施します																																																																					
	女子		決勝リーグ		5	○	△	—	—																																																																					
ダブルス	男子	セミアド方式	決勝 トーナメント		23	○	○	△が2ペア	実施します																																																																					
	女子		リーグ (4ブロック)	トーナメント	12				—																																																																					
ミックス	混合	—	1次リーグ (6ブロック)	2次リーグ (2ブロック)	2次リーグの1位の対戦	22	—	—	—																																																																					
5ゲームマッチ (5-5タイブレーク) ノード方式																																																																														
※2 この記載に関わらず、当日の運営クラブの判断で試合方法が変更になる場合があります。																																																																														
例1) 天候不順 (降雨予報、日照不足等) 等により、この記載のままでは当日内の種目完了が困難と予想される場合、ゲーム数を減らすこと等があります。																																																																														
例2) 欠場者が多く、試合数が少なくなってしまった場合、セット数やゲーム数を増やすこと等があります。																																																																														

<p>6 リーグ戦での順位決定方法</p> <p>(同一ブロック内で適用する方法)</p>	<p>リーグ戦での順位は次の優先順位1～5の順に決定します。 (JTAテニスルールブック2022の JTA公式トーナメント競技規則 18の3)ラウンドロビン方式を準用)</p> <p>優先順位1</p> <p>完了試合数の多いチーム(者)を上位とする。 ノーショウ(試合に現れない場合)、リタイア(途中棄権)をした試合は完了試合とならない。ただし、その相手チーム(者)は完了試合となる。</p> <p>優先順位2</p> <p>勝率の高いチーム(者)を上位とする。 チーム戦の勝率 = 勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数 個人戦の勝率 = 勝利した試合数 ÷ 総試合数</p> <p>優先順位3</p> <p>2チーム(者)が同率になった場合は、お互いの対戦結果(直接対決)の勝者。</p> <p>優先順位4</p> <p>3チーム(者)が同率になった場合は、以下の要素で順位をつける。</p> <p>(1) 総勝利試合数の多いチームが上位(チーム戦) (2) (1)が同じ場合、全試合での取得ゲーム率が高いチーム(者)が上位 取得ゲーム率 = 取得したゲーム合計数 ÷ 全試合のゲーム合計数</p> <p>優先順位5</p> <p>優先順位1から4によって順位が確定できない場合は、くじ引きにより順位を決定する。</p> <p>※3 ノーショウまたは失格者の取得ゲーム数はすべて0とする。 例) 1セットマッチなら勝者は6-0と記録する。</p> <p>※4 怪我などによるリタイアの場合、勝者はリタイア後の残りのゲームをすべて勝ったとしてゲーム数を記録し、敗者はリタイアするまでに取得したゲーム数を記録する。 例) A対Bの1セットマッチで、Bが3-2の時、怪我でリタイアした場合、勝者はAでスコアは6-3と記録する。</p>
<p>7 コンソレーションの注意点</p>	<p>(1) 本戦の初戦敗退者が参加できません。 ※5 初戦とは実際にプレーした最初の試合を指します(不戦勝は初戦に含めません)。</p> <p>(2) 参加する場合は、受付に申し出てください(申し出がない場合は不参加と見なされます)。</p> <p>(3) 6ゲーム先取、ノーアドバンテージ方式、セルフジャッジです。ただし、当日状況により、試合方法が変更となる場合があります。</p> <p>(4) コンソレは当日に実施できる範囲で行い、本戦の実施を優先する等の理由で、コンソレ決勝まで行わないことがあります。</p>
<p>8 その他</p>	<p>(1) コロナ等の状況 新型コロナ感染状況によっては、大会の中止もありますので、当協会のホームページを注視くださいようお願いします。</p> <p>(2) 追加エントリー制度について 適用いたします(当大会の募集要項を御覧ください)。</p> <p>(3) 順延等の告知 荒天等による大会順延等の告知はホームページで行います。 ※6 会場において小雨である場合、大会を執行することはあるため、各自の出発時刻までに告知がない場合は、受付締切時刻までに会場に来ていることを推奨します(受付締切時刻に遅れた場合は棄権となります)。</p> <p>(4) 傷害保険 傷害保険に加入していますので、試合や会場までの移動時に怪我をした場合は、受付まで申してください。</p> <p>(5) セットボールの販売 参加申込時に申し込んだ方は、受付にお申し出ください。 (募集要項のとおり、当日の申込みはお受けできませんので御理解願います。)</p> <p>(6) 大会経費の縮減について 当協会の予算が逼迫していることから、表彰者への賞品(商品券等)の有無については、協会役員が検討の上、決定いたしますので御理解願います。</p>
<p>9 問い合わせ先</p>	<p>鹿沼テニス協会 競技運営担当 屋代 ktckvougi@gmail.com</p>

赤字： 主な変更点(又は、変更ではないが明文化した部分)。

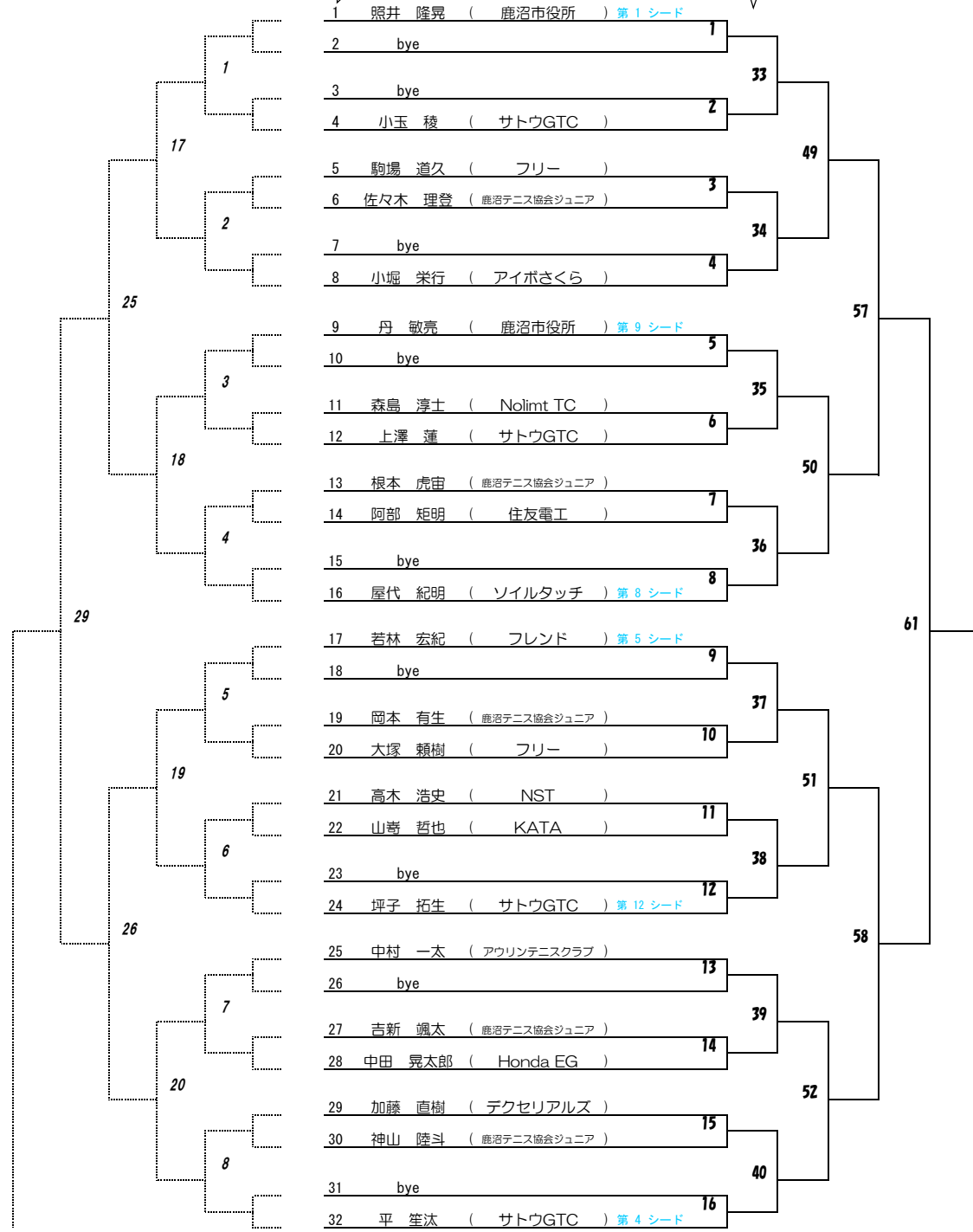
コンソレーション

エントリー
番号

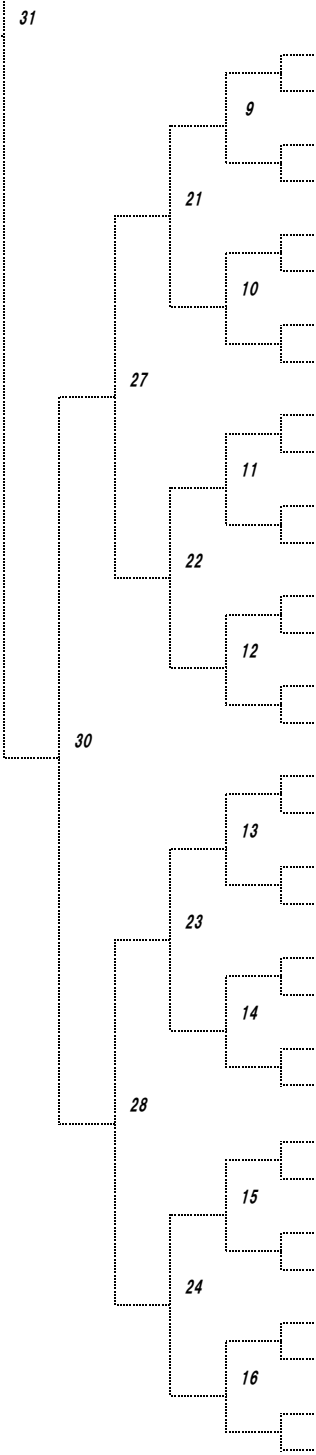
男子シングルス

試合番号

本戦



コンソ
1位



- 33 高村 英俊 (Hinata) 第3シード 17
- 34 bye
- 35 岡本 真利 (サトウGTC) 18
- 36 大久保 貴明 (フリー)
- 37 大橋 奏輝 (鹿沼テニス協会ジュニア) 19
- 38 阿久津 精一 (UITC) 20
- 39 bye
- 40 依田 拓己 (宇工高:ウイング) 21
- 41 依田 克則 (ウイング) 第11シード 21
- 42 bye
- 43 福島 崇史 (サトウGTC) 22
- 44 山内 宣明 (今市TC) 23
- 45 高橋 正樹 (フリー) 23
- 46 梁島 想太 (鹿沼テニス協会ジュニア) 24
- 47 bye
- 48 加藤 貴哉 (鹿沼市役所) 第6シード 24
- 49 大河原 秀之 (テクセリアルズ) 第7シード 25
- 50 bye
- 51 塚原 真吾 (サトウGTC) 26
- 52 外池 勝次 (UITC) 27
- 53 片山 邦治 (KATA) 27
- 54 大塚 崇之 (フリー) 28
- 55 bye
- 56 大橋 海斗 (鹿沼テニス協会ジュニア) 第10シード 28
- 57 照井 一史 (フリー) 29
- 58 bye
- 59 中沼 隼 (鹿沼テニス協会ジュニア) 30
- 60 奥村 遊 (KATA) 30
- 61 奥山 敬一郎 (フリー) 31
- 62 山下 隆吾 (Honda EG) 31
- 63 bye
- 64 田野井 和己 (鹿沼市役所) 第2シード 32

63

優勝

62

60

59

53

41

42

43

54

44

45

55

46

47

56

48

女子シングルス

決勝リーグ戦

リーグ戦順位決定のための優先順位

1	2	3	4 (3チーム(者)が同率の場合)		5	順位
			(1)	(2)		
			(チーム対抗戦の場合) 総勝利試合数	全試合での取得ゲーム合計数		
完了 試合数	勝敗	勝率 (勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数)	直接対決の勝者			

シード	ブロック番号	コート番号				
	1	a	b	c	d	e
第1シード	1	a	b	c	d	e
		a	b	c	d	e
	2	b				
	3	c				
	4	d				
	5	e				

※1 対戦順は
 5人の場合、原則①a対c、②b対d、③c対e、④a対d、⑤b対e、⑥c対d、⑦a対e、⑧b対c、⑨d対e、⑩a対bで行います。
 4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤c対d、⑥a対bで行います。
 3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

コンソレーション

エントリー番号

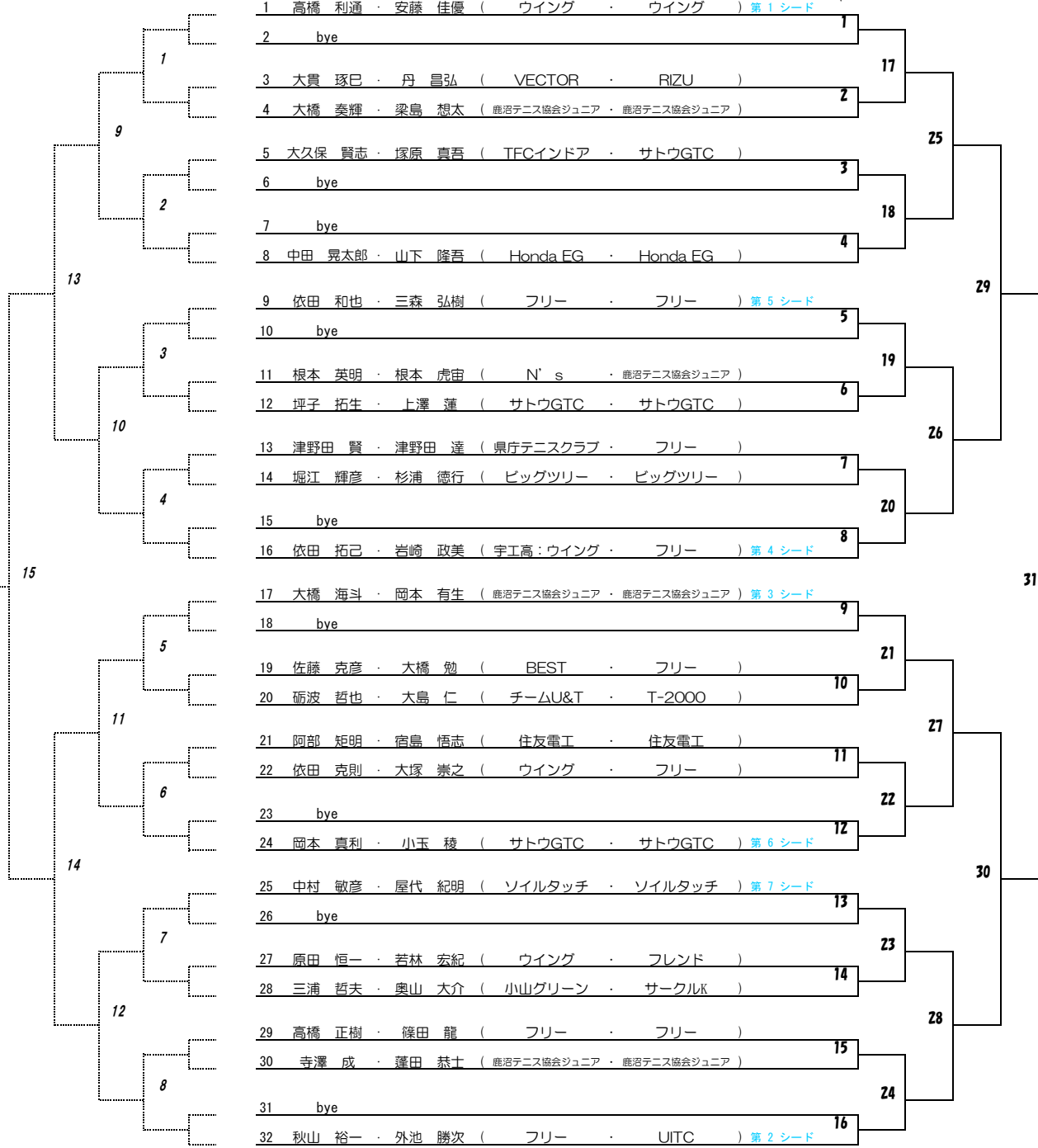
男子ダブルス

試合番号

本戦

コンソ
1位

優勝



予選リーグ戦

女子ダブルス

シード	ブロック番号	コート番号	リーグ戦順位決定のための優先順位																		
			1			2		3 チーム(者)が同率の場合	4 (3チーム(者)が同率の場合)		5		順位								
			完了試合数	勝敗	勝率 (勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数)	直接対決の勝者	(チーム対抗戦の場合) 総勝利試合数		全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数	取得ゲーム率	くじ引きの勝者									
第1シード	1	6	a	b	c																

※1 対戦順は 5人の場合、原則①a対c、②b対d、③c対e、④a対d、⑤b対e、⑥c対d、⑦a対e、⑧b対c、⑨d対e、⑩a対bで行います。
 4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤c対d、⑥a対bで行います。
 3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

シード	ブロック番号	コート番号	リーグ戦順位決定のための優先順位																			
			1			2		3 チーム(者)が同率の場合	4 (3チーム(者)が同率の場合)		5		順位									
			完了試合数	勝敗	勝率 (勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数)	直接対決の勝者	(チーム対抗戦の場合) 総勝利試合数		全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数	取得ゲーム率	くじ引きの勝者										
	4	6	a	b	c																	

※1 対戦順は 5人の場合、原則①a対b、②c対d、③b対e、④a対c、⑤d対e、⑥b対c、⑦a対e、⑧b対d、⑨c対e、⑩a対dで行います。
 4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤a対b、⑥c対dで行います。
 3人の場合、原則①a対b、②b対c、③a対cで行います。

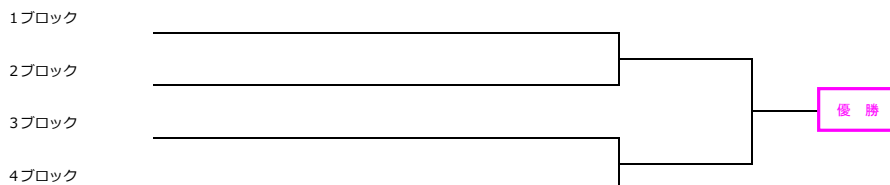
シード	ブロック番号	コート番号	リーグ戦順位決定のための優先順位																			
			1			2		3 チーム(者)が同率の場合	4 (3チーム(者)が同率の場合)		5		順位									
			完了試合数	勝敗	勝率 (勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数)	直接対決の勝者	(チーム対抗戦の場合) 総勝利試合数		全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数	取得ゲーム率	くじ引きの勝者										
	7	7	a	b	c																	

※1 対戦順は 5人の場合、原則①a対b、②c対d、③b対e、④a対c、⑤d対e、⑥b対c、⑦a対e、⑧b対d、⑨c対e、⑩a対dで行います。
 4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤a対b、⑥c対dで行います。
 3人の場合、原則①a対b、②b対c、③a対cで行います。

シード	ブロック番号	コート番号	リーグ戦順位決定のための優先順位																			
			1			2		3 チーム(者)が同率の場合	4 (3チーム(者)が同率の場合)		5		順位									
			完了試合数	勝敗	勝率 (勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数)	直接対決の勝者	(チーム対抗戦の場合) 総勝利試合数		全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数	取得ゲーム率	くじ引きの勝者										
第2シード	10	7	a	b	c																	

※1 対戦順は 5人の場合、原則①a対b、②c対d、③b対e、④a対c、⑤d対e、⑥b対c、⑦a対e、⑧b対d、⑨c対e、⑩a対dで行います。
 4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤a対b、⑥c対dで行います。
 3人の場合、原則①a対b、②b対c、③a対cで行います。

決勝トーナメント



ミックスダブルス

1次 予選リーグ戦

シート

ブロック番号 1

コート番号

リーグ戦順位決定のための優先順位

シート	ブロック番号	コート番号	リーグ戦順位決定のための優先順位										順位			
			完了試合数	2		3 (2チーム(者)が同率の場合)	4 (3チーム(者)が同率の場合)				5					
				勝敗	勝率 (勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数)		直接対決の勝者	(1) (チーム対抗戦の場合) 総勝利試合数	(2) 全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数		取得ゲーム率		くじ引きの勝者		
第1シート	1	a	落合 真由美 ・ 外池 勝次 (UITC ・ UITC)	/												
		2	b	永井 千尋 ・ 鈴木 克彰 (RIZU ・ カフェオレ)	/											
		3	c	西川 蓮華 ・ 大島 義宏 (ZINGY.T.T ・ ウインディ)	/											

※1 対戦順は、5人の場合、原則①a対c、②b対d、③c対e、④a対d、⑤b対e、⑥c対d、⑦a対e、⑧b対c、⑨d対e、⑩a対bで行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤c対d、⑥a対bで行います。
3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

ブロック番号 2

コート番号

リーグ戦順位決定のための優先順位

シート	ブロック番号	コート番号	リーグ戦順位決定のための優先順位										順位			
			完了試合数	2		3 (2チーム(者)が同率の場合)	4 (3チーム(者)が同率の場合)				5					
				勝敗	勝率 (勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数)		直接対決の勝者	(1) (チーム対抗戦の場合) 総勝利試合数	(2) 全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数		取得ゲーム率		くじ引きの勝者		
		4	a	市川 泰世 ・ 加藤 貴哉 (RIZU ・ 鹿沼市役所)	/											
		5	b	原澤 美智子 ・ 原澤 行浩 (ユニティ ・ フリー)	/											
		6	c	瀧野 音々花 ・ 坂寄 拓夢 (Bloom ・ DoubleNine)	/											
		7	d	桃原 美津子 ・ 松井 史也 (サトウGTC ・ サトウGTC)	/											

※1 対戦順は、5人の場合、原則①a対c、②b対d、③c対e、④a対d、⑤b対e、⑥c対d、⑦a対e、⑧b対c、⑨d対e、⑩a対bで行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤c対d、⑥a対bで行います。
3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

ブロック番号 3

コート番号

リーグ戦順位決定のための優先順位

シート	ブロック番号	コート番号	リーグ戦順位決定のための優先順位										順位			
			完了試合数	2		3 (2チーム(者)が同率の場合)	4 (3チーム(者)が同率の場合)				5					
				勝敗	勝率 (勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数)		直接対決の勝者	(1) (チーム対抗戦の場合) 総勝利試合数	(2) 全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数		取得ゲーム率		くじ引きの勝者		
第4シート		8	a	篠崎 稚子 ・ 原田 恒一 (フリー ・ ウイング)	/											
		9	b	荒木 裕子 ・ 亀田 貴介 (グリム石橋 ・ フリー)	/											
		10	c	茂泉 みゆき ・ 高橋 正樹 (フリー ・ フリー)	/											
		11	d	小嶋 栄美 ・ 小玉 稜 (RIZU ・ サトウGTC)	/											

※1 対戦順は、5人の場合、原則①a対c、②b対d、③c対e、④a対d、⑤b対e、⑥c対d、⑦a対e、⑧b対c、⑨d対e、⑩a対bで行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤c対d、⑥a対bで行います。
3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

ブロック番号 4

コート番号

リーグ戦順位決定のための優先順位

シート	ブロック番号	コート番号	リーグ戦順位決定のための優先順位										順位			
			完了試合数	2		3 (2チーム(者)が同率の場合)	4 (3チーム(者)が同率の場合)				5					
				勝敗	勝率 (勝利した対戦チーム数 ÷ 総対戦チーム数)		直接対決の勝者	(1) (チーム対抗戦の場合) 総勝利試合数	(2) 全試合での取得ゲーム合計数	全試合のゲーム合計数		取得ゲーム率		くじ引きの勝者		
第3シート		12	a	依田 由美子 ・ 依田 克則 (KATA ・ ウイング)	/											
		13	b	山野井 律子 ・ 堀江 輝彦 (ビッグツリー ・ ビッグツリー)	/											
		14	c	石川 智恵子 ・ 小堀 和夫 (グリム石橋 ・ グリム石橋)	/											
		15	d	片山 智子 ・ 丹 昌弘 (SUBARU ・ RIZU)	/											

※1 対戦順は、5人の場合、原則①a対c、②b対d、③c対e、④a対d、⑤b対e、⑥c対d、⑦a対e、⑧b対c、⑨d対e、⑩a対bで行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤c対d、⑥a対bで行います。
3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

ブロック番号 5

コート番号

		リーグ戦順位決定のための優先順位										順位
		完了 試合数	2 勝敗	3 勝率 (勝利した 対戦チー ム数 ÷総対戦 チーム数)	4 (3チーム(者)が同率の場合)					5		
					1	2		3				
				3 直接対 決の勝 者	4 (1) (2) (チーム対 抗戦の場 合) 総勝利 試合数		全試合 での取 得ゲー ム合計 数	全試合 のゲー ム合計 数	取得 ゲー ム率	くじ引 きの勝 者		
16	a	信太 千裕 ・ 依田 拓己 (サトウGTC ・ 宇工校)										
17	b	三ツ橋 亜季子 ・ 佐藤 佳弘 (ビッグサースデイ ・ ユニティ)										
18	c	関口 聖菜 ・ 関口 直也 (BEST ・ Bloom)										
19	d	山崎 敦子 ・ 山崎 哲也 (KATA ・ KATA)										

※1 対戦順は、
5人の場合、原則①a対c、②b対d、③c対e、④a対d、⑤b対e、⑥c対d、⑦a対e、⑧b対c、⑨d対e、⑩a対bで行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤c対d、⑥a対bで行います。
3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

ブロック番号 6

コート番号

		リーグ戦順位決定のための優先順位										順位
		完了 試合数	2 勝敗	3 勝率 (勝利した 対戦チー ム数 ÷総対戦 チーム数)	4 (3チーム(者)が同率の場合)					5		
					1	2		3				
				3 直接対 決の勝 者	4 (1) (2) (チーム対 抗戦の場 合) 総勝利 試合数		全試合 での取 得ゲー ム合計 数	全試合 のゲー ム合計 数	取得 ゲー ム率	くじ引 きの勝 者		
第2シード	20	a	大柿 忍 ・ 若林 宏紀 (フレンド ・ フレンド)									
	21	b	我妻 康子 ・ 柴田 雄矢 (ER ・ ER)									
	22	c	山本 典子 ・ 青柳 正敏 (アイボさくら ・ アイボさくら)									

※1 対戦順は、
5人の場合、原則①a対c、②b対d、③c対e、④a対d、⑤b対e、⑥c対d、⑦a対e、⑧b対c、⑨d対e、⑩a対bで行います。
4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤c対d、⑥a対bで行います。
3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

2次 予選リーグ戦

ブロック番号 1

コート番号

		リーグ戦順位決定のための優先順位										順位
		完了 試合数	2 勝敗	3 勝率 (勝利した 対戦チー ム数 ÷総対戦 チーム数)	4 (3チーム(者)が同率の場合)					5		
					1	2		3				
				3 直接対 決の勝 者	4 (1) (2) (チーム対 抗戦の場 合) 総勝利 試合数		全試合 での取 得ゲー ム合計 数	全試合 のゲー ム合計 数	取得 ゲー ム率	くじ引 きの勝 者		
1ブロック	23	a										
3ブロック	24	b										
2ブロック	25	c										

3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

ブロック番号 2

コート番号

		リーグ戦順位決定のための優先順位										順位
		完了 試合数	2 勝敗	3 勝率 (勝利した 対戦チー ム数 ÷総対戦 チーム数)	4 (3チーム(者)が同率の場合)					5		
					1	2		3				
				3 直接対 決の勝 者	4 (1) (2) (チーム対 抗戦の場 合) 総勝利 試合数		全試合 での取 得ゲー ム合計 数	全試合 のゲー ム合計 数	取得 ゲー ム率	くじ引 きの勝 者		
6ブロック	26	a										
4ブロック	27	b										
5ブロック	28	c										

3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

決勝トーナメント

1ブロック 29
1位

2ブロック 30
1位



優勝