

# 2024年度 県クラブ対抗テニス大会鹿沼予選 実施要項

主催：鹿沼テニス協会

項目	内 容						
1 期日	2024（R06）年 11月24日（日）：本戦 12月1日（日）：予備日						
2 会場	ヤオハンいちごパーク（鹿沼運動公園：鹿沼市旭が丘）						
3 大会役員	大会会長 齋藤 史生 大会委員（運営クラブ等代表） 片山 邦治						
4 運営担当	KATA						
5 試合実施上の注意点	種目	当日受付	試合方法	表彰 ○：賞状+賞品 △：賞状			備考
		締切時刻	決勝	優勝	準優勝	3位	
	クラブ対抗	男子	出場全チーム 8:30	1ブロック（4クラブ）によるリーグ	○	○	-
	女子		（実施しません）				
<p>(1) 当日は8：30までに代表者が受付してください。<u>遅れた場合は棄権となります。</u></p> <p>(2) 試合球（予定）：ヨネックス ツアー TB-TUR4</p> <p>(3) 男女別に対抗戦。ダブルス（以下、D）2ペア、シングルス（以下、S）1名の計3ポイント制で2ポイントを取得したクラブが勝利。</p> <p>(4) 試合順序はS→D No.2（以下、D#2）→D No.1（以下、D#1）。</p> <p>(5) リーグでは、ポイント2-0と勝敗が決した場合でも、3ポイント目の試合は行います（順位決定方法に関わるため）。</p> <p>(6) トーナメントでは、ポイント2-0と勝敗が決した場合、3ポイント目の試合も行いません（対戦数が多いとは言えないため）。</p> <p>(7) 参加人数は最小でSが1名、Dが2名の3名で可能とします。この場合、D#2を不戦敗とします。</p> <p>(8) 1対抗戦で、同一選手が複数の試合に出場することはできません。</p> <p>(9) オーダー交換後のメンバー変更は認められません（交換時メンバーが出場できなくなった場合は不戦敗の扱いとなります）。</p> <p>(10) <b>県大会と同様に、参加申込時のメンバー表には、7名までをエントリー可能とし、試合当日受付時には、2名までの変更・追加（変更・追加後で7名まで）を可能とします。</b> <b>ただし、変更・追加の人も募集要項（1）の参加条件を満たす必要があります。</b></p> <p>(11) 女子は、男子に替わって、男子の部に出場できます。 例1) 男子シングルの枠に、女子が出場する。 例2) 男子ダブルスの枠に、ミックスダブルス又は女子ダブルスが出場する。</p> <p>(12) 6ゲームマッチ、6-6タイブレーク、セミアドバンテージ方式。</p> <p>(13) ウォームアップは、デュースサイド、アドバンテージサイド各4本のサービスのものとします。</p>							

	<p>(14) 怪我等（痙攣も含む）の処置は、エンドチェンジの際に5分以内、1試合につき1回限りとします。</p> <p>※ 体力回復のための休憩は認められませんので、処置後は直ちに試合を再開してください。</p> <p>(15) その他、大会運営上必要なことは、大会役員が協議決定します。</p>
6	<p>リーグ戦での順位は次の優先順位1～5の順に決定します。</p> <p>(県大会と同様に、JTAテニスルールブック2024のJTA公式トーナメント競技規則 18の2)ラウンドロビン方式を準用)</p> <p>優先順位1：完了試合数の多いチーム(者)を上位とする。</p> <p>ただし、鹿沼テニス協会の主催大会のチーム戦（チーム対抗戦、県クラブ対抗鹿沼予選）においては、この優先順位1は適用しないこととする。</p> <p>ノーショア（試合に現れない場合）、リタイア（途中棄権）をした試合は完了試合とならない。ただし、その相手チーム(者)は完了試合となる。</p> <p>優先順位2：勝率の高いチーム(者)を上位とする。</p> <p>チーム戦の勝率＝勝利した対戦チーム数÷総対戦チーム数 個人戦の勝率＝勝利した試合数÷総試合数</p> <p>優先順位3 2チーム(者)が同率になった場合は、お互いの対戦結果（直接対決）の勝者。</p> <p>優先順位4 3チーム(者)が同率になった場合は、以下の要素で順位をつける。</p> <p>(1) 総勝利試合数の多いチームが上位（チーム戦）</p> <p>(2) (1)が同じ場合、全試合での取得ゲーム率がチーム(者)が上位 取得ゲーム率＝取得したゲーム合計数÷全試合のゲーム合計数</p> <p>※1 残り2チームになったら優先順位3で決定する。</p> <p>優先順位5 優先順位1から4によって順位が確定できない場合は、くじ引きにより順位を決定する。</p> <p>※2 ノーショウまたは失格者の取得ゲーム数はすべて0とする。 例) 1セットマッチなら勝者は6-0と記録する。</p> <p>※3 怪我などによるリタイアの場合、勝者はリタイア後の残りのゲームをすべて勝ったとしてゲーム数を記録し、敗者はリタイアするまでに取得したゲーム数を記録する。 例) A対Bの1セットマッチで、Bから3-2の時、怪我でリタイアした場合、勝者はAでスコアはAから6-3と記録する。</p>
7	<p>7 その他</p> <p>(1) コロナ等の状況 新型コロナ感染状況によっては、大会の中止もありますので、当協会のホームページを注視くださいますようお願いいたします。</p> <p>(2) 順延等の告知 荒天等による大会順延等の告知はホームページで行います。</p> <p>※4 会場において小雨である場合、大会を決行することはあるため、各自の出発時刻までに告知がない場合は、受付締切時刻までに会場に来ていることを推奨します（受付締切時刻に遅れた場合は棄権となります）。</p> <p>(3) 傷害保険 傷害保険に加入していますので、試合や会場までの移動時に怪我をした場合は、受付まで申してください。</p> <p>(4) セットボールの販売なし 今回のセットボールは、対戦チーム間で調整分配し、お持ち帰りください。よって、セットボールの販売はありません。</p> <p>(5) 朝方の練習 7:30から運動公園の御厚意でコートを利用できます。多人数が参加しますので、譲り合って御利用ください。</p>
8	<p>8 連絡先</p> <p>(1) 申込み後の欠場（棄権、出場辞退）のお申し出 (ドロー会議前や大会当日直前の場合もこちらとなります。) <a href="mailto:report@k-tc.org">report@k-tc.org</a></p> <p>(2) その他のお問合せ：競技運営担当 屋代 <a href="mailto:ktckyougi@gmail.com">ktckyougi@gmail.com</a></p>

赤字： 主な変更点（又は、変更ではないが明文化した部分）。

決勝リーグ

ブロック番号		コート番号				リーグ戦順位決定のための優先順位												
						1	2		3	4 (3チーム(者)が同率の場合)		5	順位					
							完了 試合数	勝敗	勝率	直接対決 の勝者	(1) (2チーム (者)が同率の 場合)			(1) (チーム対 抗戦の場 合)	(2)	全試合での 取得ゲーム 合計数	全試合の ゲーム合 計数	取得ゲー ム率
1	a KATA-A	a	b	c	d													
		S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -													
2	b 鹿沼ジュニア																	
		S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -													
3	c ソイルタッチ																	
		S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -													
4	d KATA-B																	
		S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -	S - N, R D2 - N, R D1 - N, R ゲーム数の計 - 勝敗 -													

※1 全ての試合において、ゲーム数を記載してください。

※2 ノーショウ（試合に現れない、その種目にメンバーがいない）又は失格はNに○印、途中棄権はRに○印を付けてください。

※3 リーグ戦での順位の考え方の詳細は、実施要項を御覧ください。

※4 対戦順は 5人の場合、原則①a対c、②b対d、③c対e、④a対d、⑤b対e、⑥c対d、⑦a対e、⑧b対c、⑨d対e、⑩a対bで行います。

4人の場合、原則①a対c、②b対d、③a対d、④b対c、⑤c対d、⑥a対bで行います。

3人の場合、原則①a対c、②b対c、③a対bで行います。

（「n人の場合」のn人は、nペア、nチーム、nクラブ等読み替えてください。）